



# CAMISAS

## SUBLIMADAS

### GUIA DE GABARITO DE ARQUIVOS

**TAMANHO DA ARTE:** De acordo com o molde dos tamanhos.  
**MARGEM DE SEGURANÇA:** 5 cm de distância das bordas.  
**IMPRESSÃO:** Sublimação em tecido.

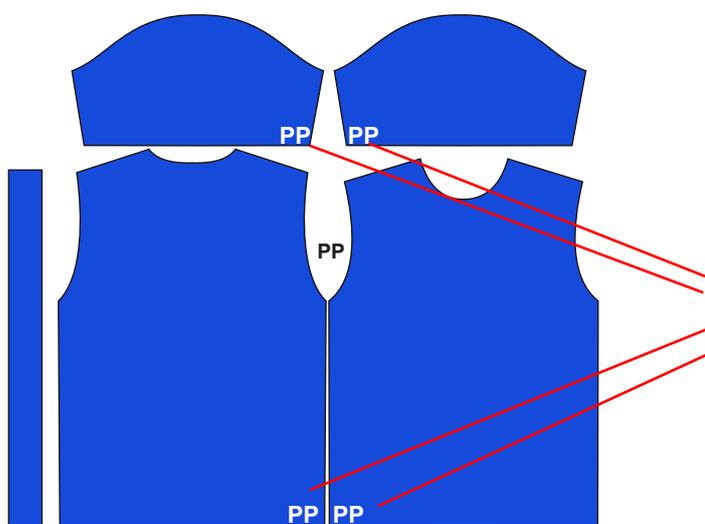
### COMO MONTAR AS CAMISAS

As camisas são formadas por mangas longas ou curtas, lado frente, lado costas e gola. Todas essas partes são obrigatórias. Para as regatas (camisas sem mangas) descartam-se as mangas e adiciona viés, que são tiras similar à gola para dar acabamento na região dos braços. Monte a arte das camisas dentro do gabarito, preenchendo todas as partes e em seus respectivos tamanhos. Não deixe textos muito próximo às bordas para evitarem de ser cortados na costura. O gabarito dos moldes já está organizado na melhor forma de ser exportado.

**Converta todos os textos em objetos (expandido ou curvas) para não alterar o arquivo.**

**Envie o arquivo em PDF ou JPG no modo de cor CMYK.**

### COMO MONTAR AS CAMISAS



INDICADORES: PP, P, M, G, GG, EG.

Os moldes possuem indicadores de tamanhos situados nos cantos das partes das mangas, no lado frente e costas da camisa. Jamais remova esses indicadores, pois são importantes na etapa de produção. No gabarito já contém mas caso precise adicionar utilize uma fonte pequena e visível, arial tamanho 24 pontos. Golas e viés não precisam de indicadores.

### LOGOTIPO NO PEITO ESQUERDO



Para logotipo situado na região do peito esquerdo use duas linhas em formato de cruz conforme a imagem ao lado e alinhe o logotipo entre as interseções dessas linhas. O tamanho do logotipo normalmente é de até 10cm.

### GOLA POLO

A camisa gola polo contém no meio da região do peito botões de ajustes. Essa região não deve ser inserida informações importantes, pois serão cortadas para a inserção dos botões. A distância mínima para inserir informações importantes é de 17cm da borda do pescoço. Veja a imagem a seguir.

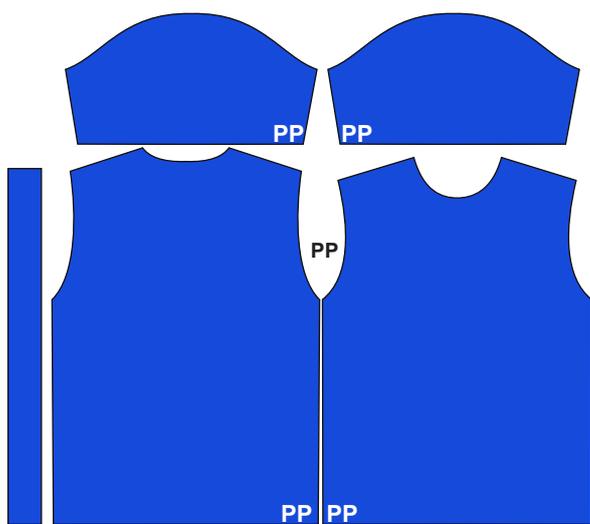


LADO FRENTE

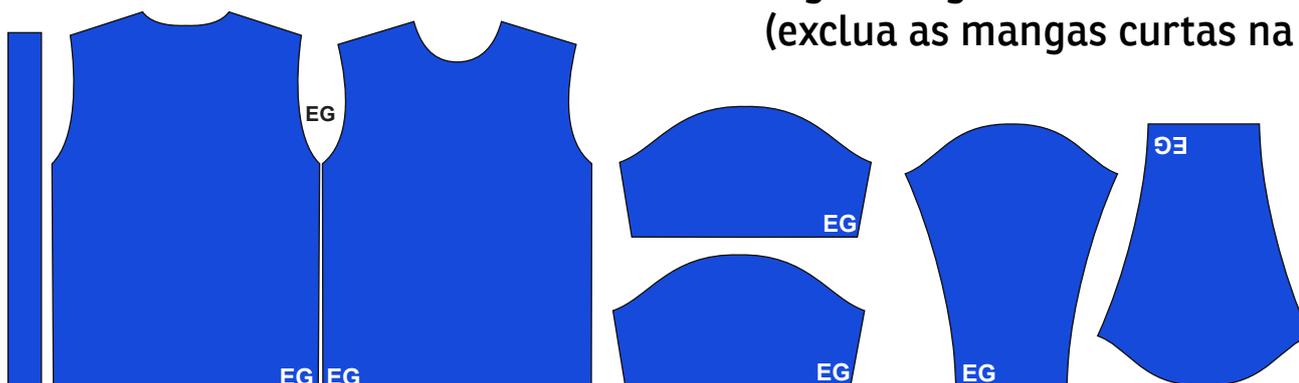
A região dos botões não deve inserir, textos ou imagens que não possam ser cortados. Além disso, a cor da gola é catalogada e deve-se verificar disponibilidade da dor desejada.

## EXPORTANDO AS CAMISAS

As camisas podem ser exportadas juntas ou separadas em partes. Se exportar separadas por parte não tem muitas restrições a seguir. Caso exporte juntas é importante lembrar que jamais pelo menos um dos lados não pode ser superior a 110cm que representa o tamanho da impressão e estampa. Siga os exemplos das imagens a seguir caso exporte juntas.



Utilize esse modelo de organização para os tamanhos: PP, P e M. Respeite o tamanho máximo da altura, deve ser inferior a 110cm.



Utilize esse modelo de organização para os tamanhos: G, GG e EG. Utilize esse modelo para as camisas mangas longas de todos os tamanhos (exclua as mangas curtas na arte).



# CAMISAS SUBLIMADAS

## IMPORTANTE SABER

O preto mais escuro é composto na configuração CMYK: 100, 100, 100, 100.

O tamanho para as golas e viés podem é 5x80cm.

Exporte as camisas em formato PDF ou JPG no modo de cor CMYK, separados ou não, respeitando tamanhos e margens.

Converta todas as fontes em curvas. Não use cores em RGB porque a variação de cor é maior. Após exportar o arquivo, confira principalmente as cores.

## EVITE ERROS, CONFIRA ANTES!

Revise na sua arte se todos os elementos estão corretos. É comum cometer erros e, por isso, é sempre bom conferir os arquivos antes de enviar para a produção.

## ANTES DE ENVIAR REVISE

**Erros de linguagem:** Ortografia, gramática e semântica (sentido);

**Erros na arte:** Qualquer erro cometido nos elementos da arte;

**Erros de tamanhos:** Tamanho de impressão, proporção, resolução e qualidade;

**Erro de cores:** Às vezes converter de um modo de cor para CMYK pode ficar com tons diferentes em algumas cores;

**Erros de exportação:** O arquivo pode mudar a aparência, faltar algum elemento ou ficar corrompido após exportado;

**Erros de fontes incorporadas:** Nem todos os computadores têm as fontes utilizadas nas artes e as fontes podem ser substituídas ou podem ser corrompidas na leitura em outra máquina. Sempre converta todos os textos em objetos (curvas no CorelDraw ou expandir no Illustrator).